

VR – Visite 360° et visite immersive



Le site <https://www.thinglink.com/> permet la création de visites en réalité virtuelle à 360° via un navigateur ou en réalité immersive avec un casque de réalité virtuelle de type oculus. Le principe de création de la visite consiste en un assemblage de prises de vue à 360° par une caméra de type Samsung Gear 360°.



Créer un compte Thinglink

- Se rendre sur le site <https://www.thinglink.com/>, puis cliquer sur **Commencer maintenant**.
- Saisir une **adresse mail** et un **mot de passe**.
- Terminer en cliquant sur le bouton **Create account**.
- Sélectionner **Classroom Learning** comme type d'usage.
- Compléter la fiche d'inscription avec les informations demandées.
- Cliquer sur le bouton **Get started**.
- Terminer en cliquant sur le bouton **Start using thinglink**.

The screenshot shows the 'Sign up' section of the Thinglink website. It includes a 'COMMENCER MAINTENANT' button at the top. Below it, the 'Sign up' heading is followed by a 'CREATE ACCOUNT' button. A form with fields for 'Email' (pre-filled with 'alain.kervallon@collegekervallon.net') and 'Password' is shown, with a 'GET STARTED' button next to it. At the bottom right, there is a 'START USING THINGLINK' button.

Créer sa première visite en réalité virtuelle

The screenshot shows the 'Welcome to your Thinglink account!' page. It has a navigation bar with 'WELCOME', 'MY MEDIA', 'EXPLORE', 'COURSES', and 'MY STUDENT'. A 'CREATE' button is highlighted in the top right. Below the welcome message, there are links for 'Upload Image', 'Upload 360°/VR Image', and 'Upload 360° Video'. A red box highlights the 'CREATE' button, and a red box highlights the 'Upload 360°/VR Image' link.

- 1 Dans la fenêtre de démarrage, cliquer sur **Create**.
- 2 Télécharger la première scène (photo à 360°) en cliquant sur **Upload 360°/VR Image**.
- 3 Cliquer sur le bouton **Ajouter l'étiquette** pour créer des interactions.
- 4 Ajouter une interaction si besoin :
 - Ajouter le texte et le média
 - Ajouter l'étiquette du texte
 - Ajouter le contenu à partir du site web
 - Créer le tour
- 5 Cliquer sur le bouton **Terminé** une fois les interactions ajoutées.

! Pour créer le tour, il faut d'abord télécharger plusieurs photos à l'aide du bouton **Create.**

Partager et publier son projet de visite virtuelle

The screenshot shows the 'Share' button in the bottom right corner of the Thinglink interface. A red box highlights the 'SHARE' button. Below it, there are three sharing options: 'Intégration à un article de l'ENT' and 'Envoi d'un lien par la messagerie'. A 'Vivez votre expérience VR' button is also visible.

- 1 Cliquer sur le bouton **Share** en haut à droite de l'écran.
- 2 Sélectionner une option de partage et valider.
- 3 Vivez votre expérience VR.