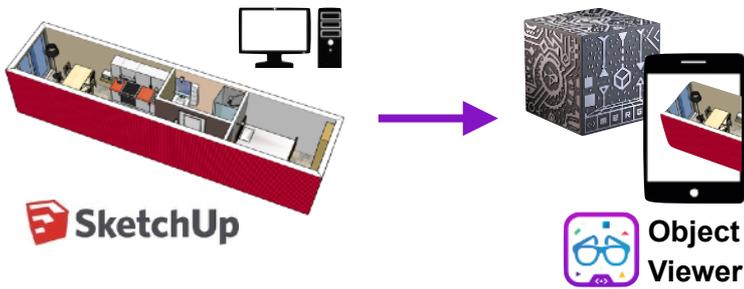


COMMENT IMPORTER UN FICHIER SKETCHUP DANS LE CUBE MERGE ?

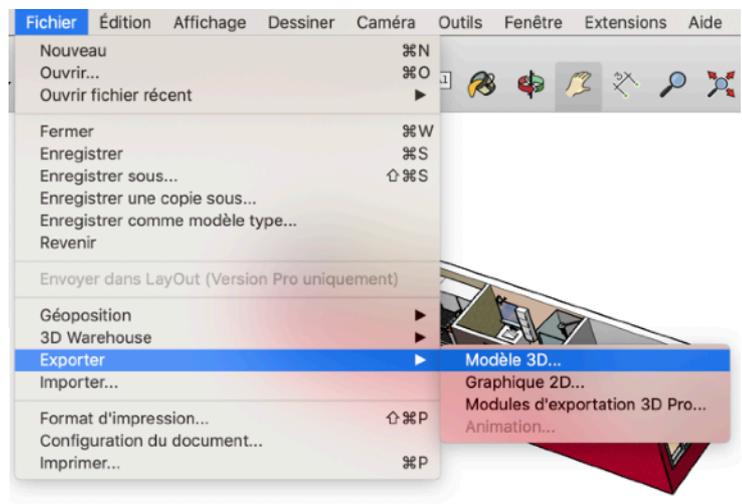


 L'idée est de visualiser en réalité augmentée une modélisation 3D réalisée sous Sketchup avec le Cube Merge.

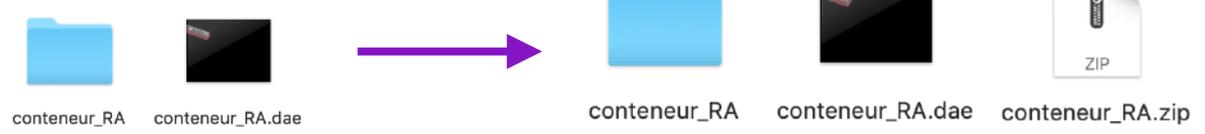
1
Ouvrir le fichier Sketchup et l'exporter en **Modèle 3D format .DAE**



 En plus du fichier, un dossier du même nom est créé automatiquement. Il contient les textures.

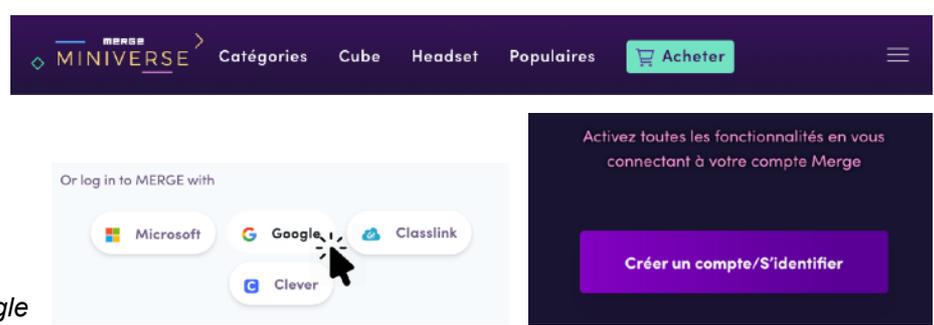


2
Générer un **fichier .ZIP** qui contient le dossier et le fichier .DAE. Renommer le fichier .ZIP obtenu au même nom que le fichier et le dossier.



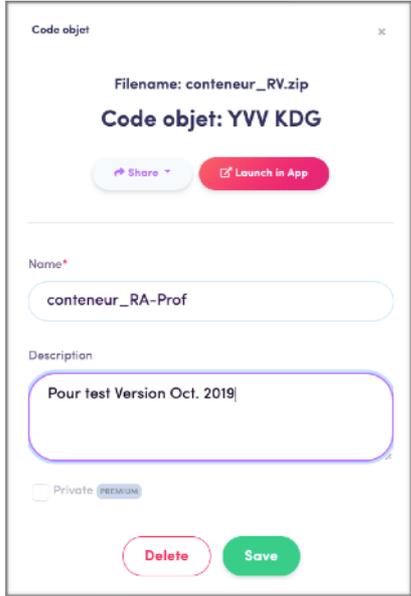
3
Se rendre sur le site <https://login.mergevr.com/login> Et se créer un compte.

 Noter qu'il est possible de l'associer à son compte Google

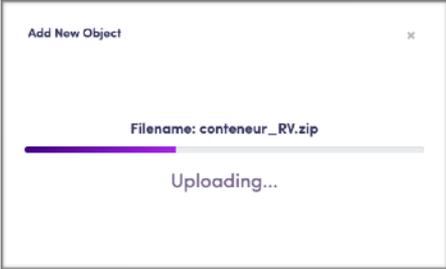




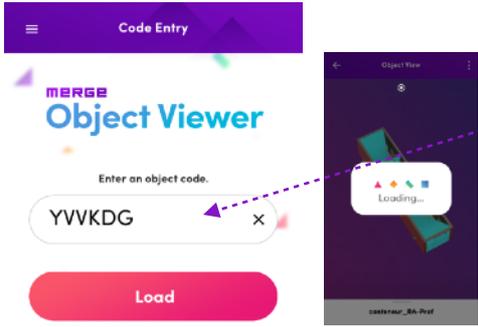
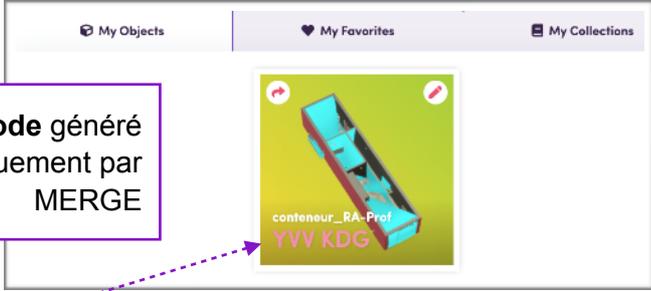
4 Sur votre compte ouvrir l'espace **Objet Viewer** et cliquer sur **Upload**



5 Sélectionner le **fichier .ZIP** (ou .DAE si pas de texture) précédemment réalisé et valider l'upload



6 Noter le code généré automatiquement par MERGE

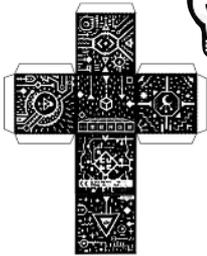


7 Sur le smartphone ou tablette installer l'application Object Viewer de MERGE puis **indiquer le code** de votre objet 3D

 *Noter, qu'il est possible de communiquer le code aux personnes souhaitant également visionner l'objet.*

8 Présenter le Cube MERGE devant la caméra du smartphone ou tablette et visualiser l'objet en réalité augmentée



  *Sachez qu'il est possible de réaliser son propre Cube MERGE en l'imprimant le patron depuis internet ce qui évite de l'acheter*

 *Noter, qu'il est possible également d'ouvrir son compte sur l'application mobile et récupérer ainsi ses objets directement.*

