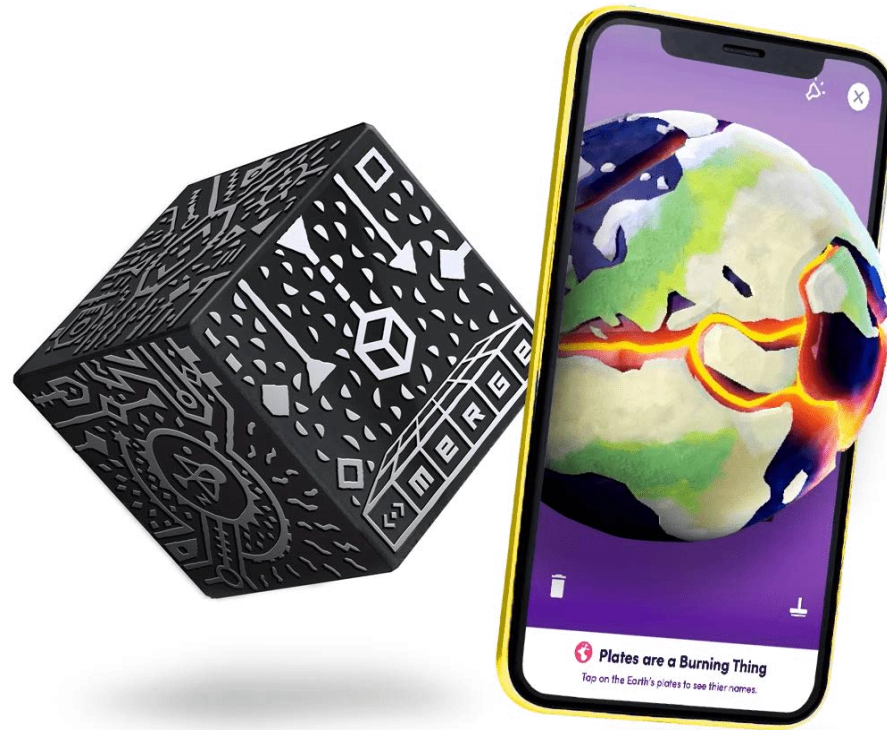
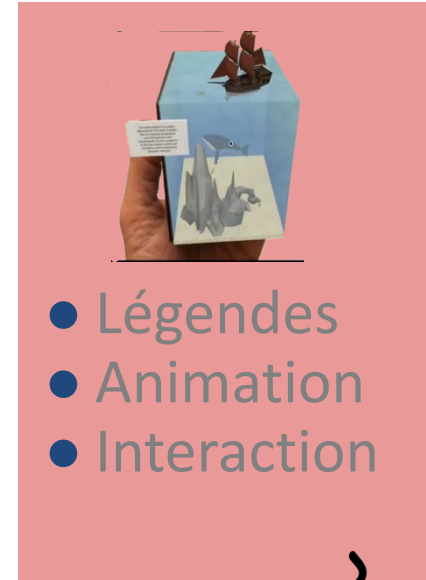
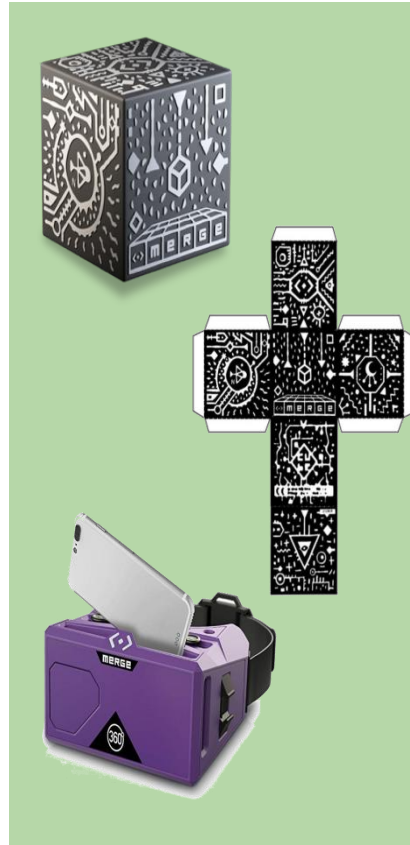
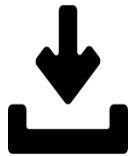
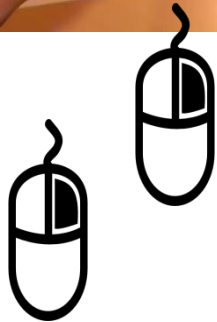
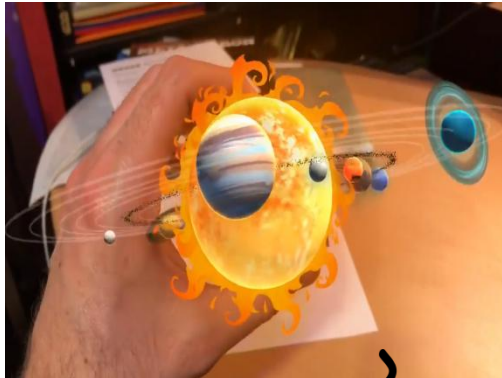


Merge Cube



Merge cube, c'est quoi ?

Tenir un modèle 3D tel un hologramme dans sa main



Merge cube par l'exemple

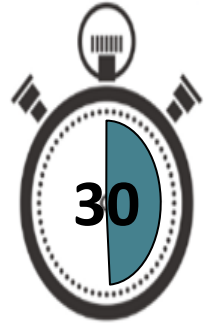
SVT : Fonctionnement du corps humain - Le coeur



- 1- Présentation des TraAM : **00:18**
- 2- Concept de l'expérimentation : **01:11**
- 3- Contexte d'utilisation : **02:37**
- 4- Modéliser un objet en 3D et l'utiliser avec le merge cube : **04:10**
- 5- Déroulé de la séquence : **08:11**
- 6- Ce qui a été fait en classe : **09:24**
- 7- Conclusions : **23:52**

Merge cube, c'est-à-dire

Tester le Merge cube en mode utilisateur et / ou concepteur



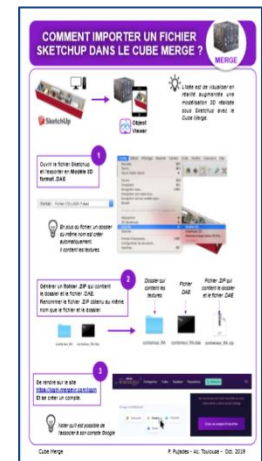
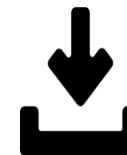
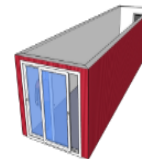
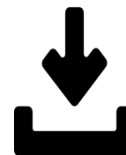
[Fichier .zip Maison](#)

[Fichier .zip Conteneur
exemple Eleve](#)

- Utilisateur : Tester les codes existants



- Concepteur : importer un modèle numérique en réalité augmentée.

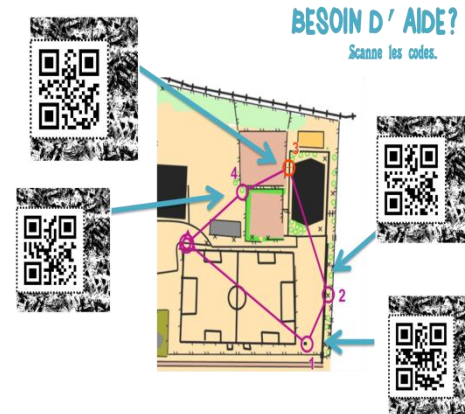


La réalité augmentée : des usages

- SVT : L'anatomie de l'oreille en 1 ère BacPro PSE
- SVT : Différents usages
- EPS : Vidéos de démonstration de gestes
- EPS : Course d'orientation



CIRCUIT 3 - LIAISON CARTE/TERRAIN (M.MAKE)



La réalité augmentée : des usages

- Maths : Les solides de l'espace
- Chimie : La constitution des molécules
- Doc : Enrichir des documents
- Histoire : Découvrir l'architecture gothique et romane
- Anglais : Se présenter

