



Guide d'utilisation de l'espace Pix Orga



SOMMAIRE

1. Création de l'espace Pix Orga de votre établissement
2. Lancement d'une campagne de test
3. Expérience du parcours de test par l'élève
4. Suivi d'une campagne et visualisation des résultats
5. Résumé

1

Création de l'espace Pix Orga
de votre établissement

LES ÉTAPES

- 1) L'équipe pédagogique de l'établissement désigne l'administrateur du futur espace Pix Orga de l'établissement.
- 2) L'administrateur se crée un compte personnel sur pix.fr.
- 3) L'administrateur inscrit l'établissement via le formulaire en ligne sur pix.fr (onglet enseignement scolaire).
- 4) Pix contacte l'administrateur dès que l'espace Pix Orga de l'établissement est créé.

2

Lancement d'une campagne de test
depuis votre espace Pix Orga

L'administrateur accède à Pix Orga par l'intermédiaire de son **compte Pix personnel** en se rendant sur orga.pix.fr.

Pour se connecter à l'espace Pix Orga, il saisit les identifiants (email et mot de passe) de son compte personnel qu'il aura créé sur Pix.fr

.



Déjà utilisateur Pix ?

Vous avez déjà un compte sur Pix.fr ? Vous pouvez utiliser ce compte pour rejoindre l'espace organisation.

E-mail

Mot de passe

[Je me connecte](#)

Vous avez oublié votre mot de passe ? Rendez-vous sur pix.fr pour le réinitialiser.

Après avoir accepté les CGU, il accède à **l'espace** dédié de son établissement.

The screenshot displays the 'pix ORGA BETA' interface. On the left, a dark blue sidebar contains the logo and the text 'MON ORGANISATION Collège La Fontaine'. The main content area is titled 'Campagnes' and features a 'Créer une campagne +' button. Below this, a card for 'Madame Lemoine - 3eB - compétence3-1' is shown, including a 'Lien direct' and a URL. A 'Résultats (.csv)' button is also present.

pix ORGA BETA
MON ORGANISATION
Collège La Fontaine

Martine Nicolas [Se déconnecter](#)

Campagnes

Créer une campagne +

Madame Lemoine - 3eB - compétence3-1

Lien direct
<https://app.pix.fr/campagnes/MSNNH462>

Résultats (.csv)

Il accède à la page des campagnes de son établissement.

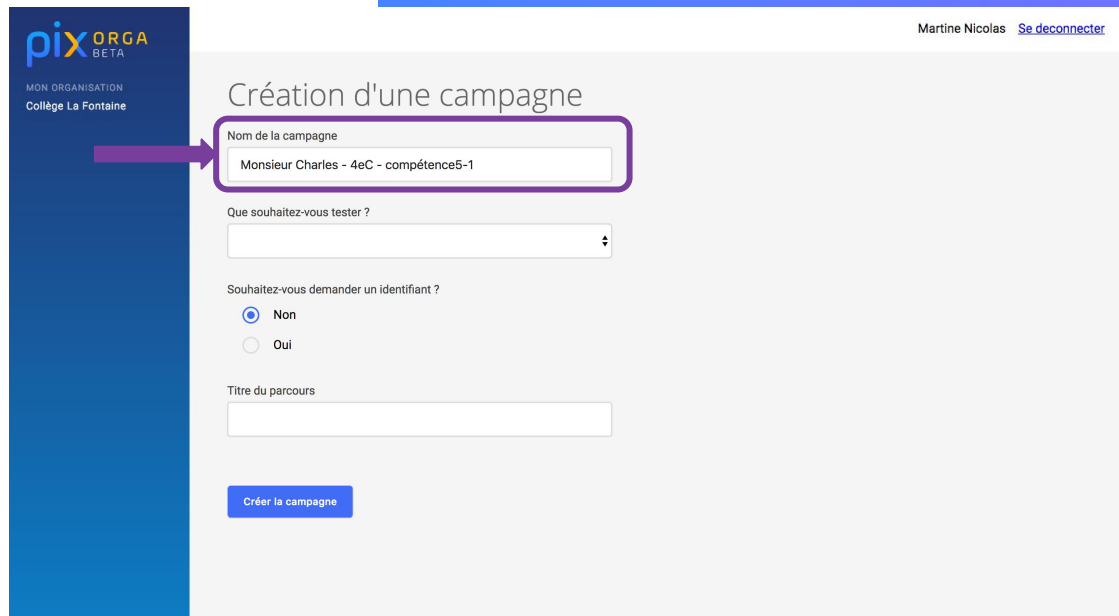
Il peut, depuis cette page, **créer des campagnes** de test pour évaluer un groupe d'élèves ou une classe.

The screenshot displays the 'Campagnes' (Campaigns) page of the pix ORGA BETA application. On the left is a dark blue sidebar with the 'pix ORGA BETA' logo and the text 'MON ORGANISATION Collège La Fontaine'. The main content area has a light gray background and is titled 'Campagnes'. At the top right, the user 'Martine Nicolas' is logged in, with a 'Se connecter' link. Below the title, there is a table of campaigns. The first row shows 'Madame Lemoine - 3eB - compétence3-1'. To the right of this entry, there is a 'Lien direct' (Direct link) with the URL 'https://app.pix.fr/campagnes/MSNNH-W462' and a 'Résultats (.csv)' (Results (.csv)) button. In the top right corner of the main content area, there is a button labeled 'Créer une campagne +' (Create a campaign +), which is highlighted by a red rectangular box. A red arrow points down to this button from the top of the page.

L'administrateur **paramètre** **la campagne :**

1- Il lui donne un **nom**
(par exemple : nom prénom de
l'enseignant, classe, compétence
évaluée)

Ce nom sera affiché sur la liste des
campagnes de l'établissement, et sera
uniquement visible par les utilisateurs
de l'espace Pix Orga.



The screenshot shows the 'Création d'une campagne' (Create a campaign) form in the Pix Orga interface. The form is titled 'Création d'une campagne' and is located on the right side of the screen. The left sidebar shows the 'pix ORGA BETA' logo and the user's organization, 'MON ORGANISATION Collège La Fontaine'. The form contains the following fields and options:

- Nom de la campagne:** A text input field containing 'Monsieur Charles - 4eC - compétence5-1'. A purple arrow points from the text '1- Il lui donne un nom' to this field.
- Que souhaitez-vous tester ?** A dropdown menu.
- Souhaitez-vous demander un identifiant ?** Radio buttons for 'Non' (selected) and 'Oui'.
- Titre du parcours:** A text input field.
- Créer la campagne:** A blue button at the bottom of the form.

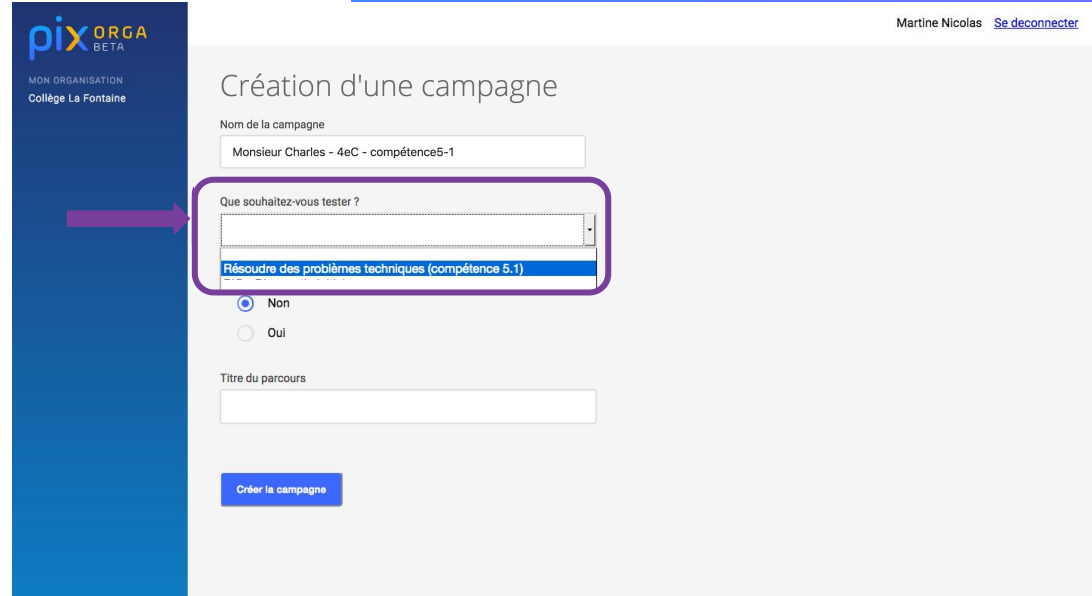
In the top right corner, the user's name 'Martine Nicolas' and a 'Se déconnecter' link are visible.

2- Il choisit dans le menu déroulant le **contenu à tester** :

- Une compétence Pix
- ou
- Un profil-cible : sélection d'acquis relevant de plusieurs compétences proposée par Pix en lien avec vos objectifs de formation.

Ex : profil "socle commun"

A venir



pix ORGA BETA
MON ORGANISATION
Collège La Fontaine

Martine Nicolas [Se déconnecter](#)

Création d'une campagne

Nom de la campagne
Monsieur Charles - 4eC - compétence5-1

Que souhaitez-vous tester ?
Résoudre des problèmes techniques (compétence 5.1)

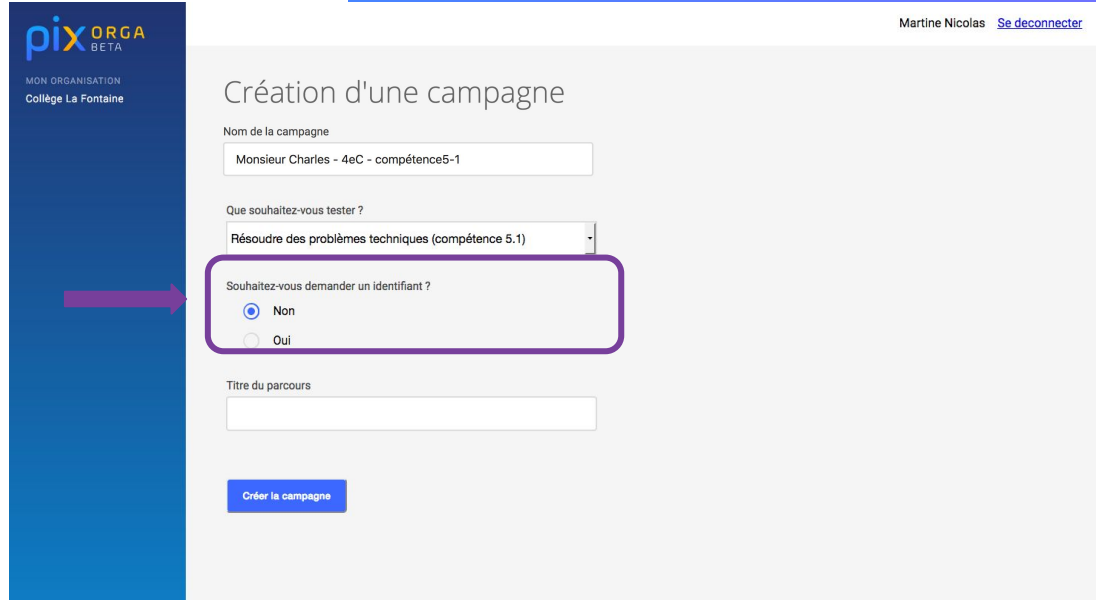
☒ Non
☐ Oui

Titre du parcours

Créer la campagne

À noter :

Laissez **désactivée** l'option
"Souhaitez-vous demander un
identifiant ?" : elle ne concerne
pas les établissements scolaires.



pix ORGA BETA
MON ORGANISATION
Collège La Fontaine

Martine Nicolas [Se déconnecter](#)

Création d'une campagne

Nom de la campagne
Monsieur Charles - 4eC - compétence5-1

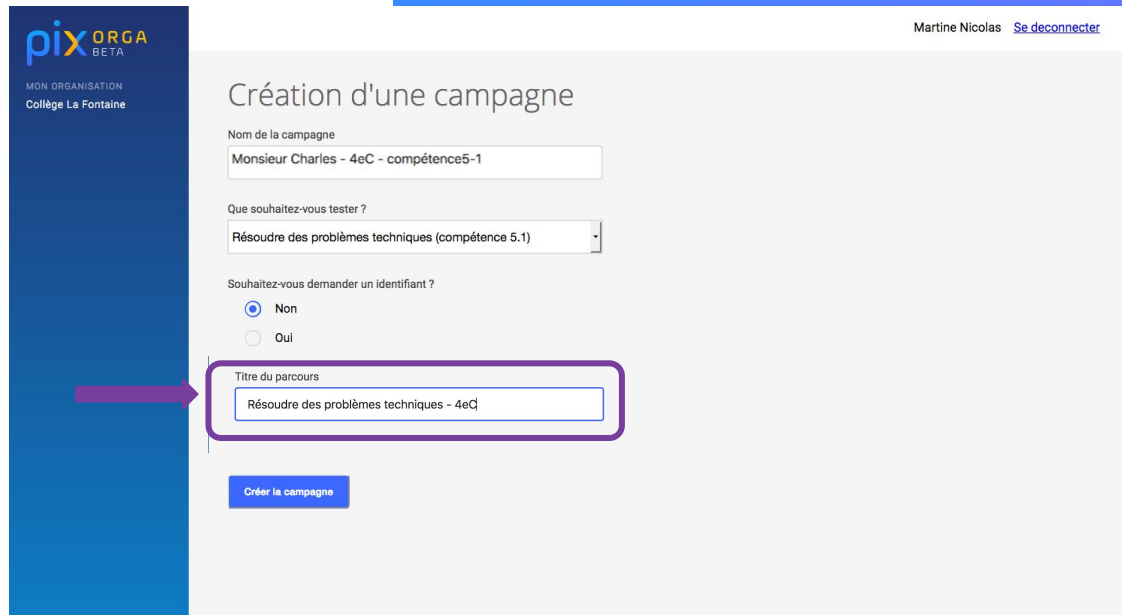
Que souhaitez-vous tester ?
Résoudre des problèmes techniques (compétence 5.1)

Souhaitez-vous demander un identifiant ?
☒ Non
☐ Oui

Titre du parcours

[Créer la campagne](#)

3- Il peut choisir **un titre** pour sa campagne : celui-ci s'affichera dans le parcours : [ici](#)



pix ORGA BETA

MON ORGANISATION
Collège La Fontaine

Martine Nicolas [Se déconnecter](#)

Création d'une campagne

Nom de la campagne
Monsieur Charles - 4eC - compétence5-1

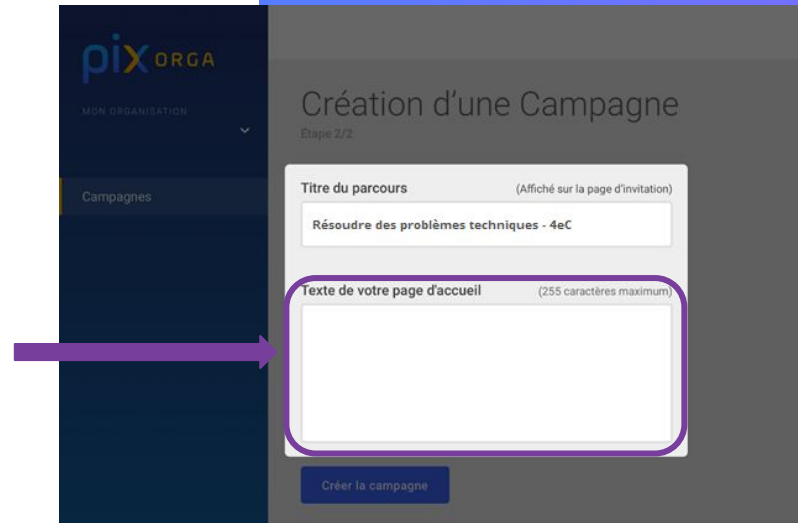
Que souhaitez-vous tester ?
Résoudre des problèmes techniques (compétence 5.1)

Souhaitez-vous demander un identifiant ?
☒ Non
☐ Oui

Titre du parcours
Résoudre des problèmes techniques - 4eC

Créer la campagne

4- Il peut saisir **un texte court** pour personnaliser la page d'accueil de la campagne.



pix ORGA

MON ORGANISATION

Campagnes

Création d'une Campagne

Étape 2/2

Titre du parcours (Affiché sur la page d'invitation)
Résoudre des problèmes techniques - 4eC

Texte de votre page d'accueil (255 caractères maximum)

Créer la campagne

Il clique sur
"Créer la campagne"...

pix ORGA BETA
MON ORGANISATION
Collège La Fontaine

Martine Nicolas [Se déconnecter](#)

Création d'une campagne

Nom de la campagne
Monsieur Charles - 4eC - compétence5-1

Que souhaitez-vous tester ?
Résoudre des problèmes techniques (compétence 5.1)

Souhaitez-vous demander un identifiant ?
☒ Non
☐ Oui

Titre du parcours
Résoudre des problèmes techniques - 4eC

Créer la campagne

La campagne est créée
avec le lien d'accès au
parcours.

pix ORGA BETA
MON ORGANISATION
Collège La Fontaine

Martine Nicolas [Se déconnecter](#)

Campagnes

[Créer une campagne +](#)

Madame Lemoine - 3eB - compétence3-1	Lien direct https://app.pix.fr/campagnes/MSNNHW462	Résultats (.csv)
Monsieur Charles - 4eC - compétence5-1	Lien direct https://app.pix.fr/campagnes/NJRBBC925	Résultats (.csv)

L'enseignant
communique **ce lien**
aux élèves pour qu'ils
puissent commencer
leur parcours.

The screenshot shows the 'Campagnes' (Campaigns) page in the 'pix ORGA BETA' application. On the left is a dark blue sidebar with the 'pix ORGA BETA' logo and the text 'MON ORGANISATION Collège La Fontaine'. The top right corner shows the user 'Martine Nicolas' and a 'Se deconnecter' link. The main content area has a 'Campagnes' header and a 'Créer une campagne +' button. Below is a table of campaigns:

	Lien direct	Résultats (.csv)
Madame Lemoine - 3eB - compétence3-1	https://app.pix.fr/campagnes/MSNNHW462	Résultats (.csv)
Monsieur Charles - 4eC - compétence5-1	https://app.pix.fr/campagnes/NJRBBC925	Résultats (.csv)

A purple rectangular box highlights the 'Lien direct' for the second campaign, 'Monsieur Charles - 4eC - compétence5-1', with the URL <https://app.pix.fr/campagnes/NJRBBC925>. A purple arrow points upwards from below the box to the link.

3

Expérience du parcours de test
par l'élève

L'élève se connecte sur l'ENT,
depuis le médiacentre il accède à PIX.



[Profil](#)

[Parcours](#)

Vous avez 16 compétences à tester
On se concentre et c'est partix !

INFORMATION ET DONNÉES

Mener une recherche et une

INFORMATION ET DONNÉES

Gérer des données

L'élève copie le code
donné par l'enseignant



Profil

Parcours

Certification

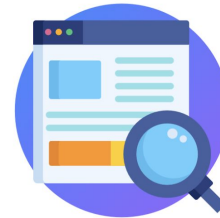
Vous souhaitez participer
à un parcours de t

Saisissez le code du parcours

Commencer mon parcours

Il prend
connaissance
des “règles du
jeu” de Pix.

Vous pouvez rechercher sur internet



Si vous ignorez une réponse,
elle se trouve sûrement sur internet.



Suivant



Pas de limite de temps !



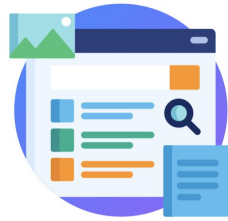
Prenez le temps nécessaire pour terminer votre parcours.
Si une question est chronométrée, cela vous sera indiqué.



Suivant



Des tutos pour apprendre



Accédez à des tutos pour apprendre davantage sur chaque question et progresser.



Suivant



Un niveau de difficulté adapté



En fonction de vos réponses,
Pix adapte la difficulté des questions.



Je commence

L'élève
commence
le test.

pix | Résoudre des problèmes techniques - 4eC

< Quitter

1/5

Ouvrez ce fichier **avec un éditeur de texte simple** (Bloc-notes, TextEdit, gedit, ...) pour y découvrir le nom d'un objet.

TÉLÉCHARGER

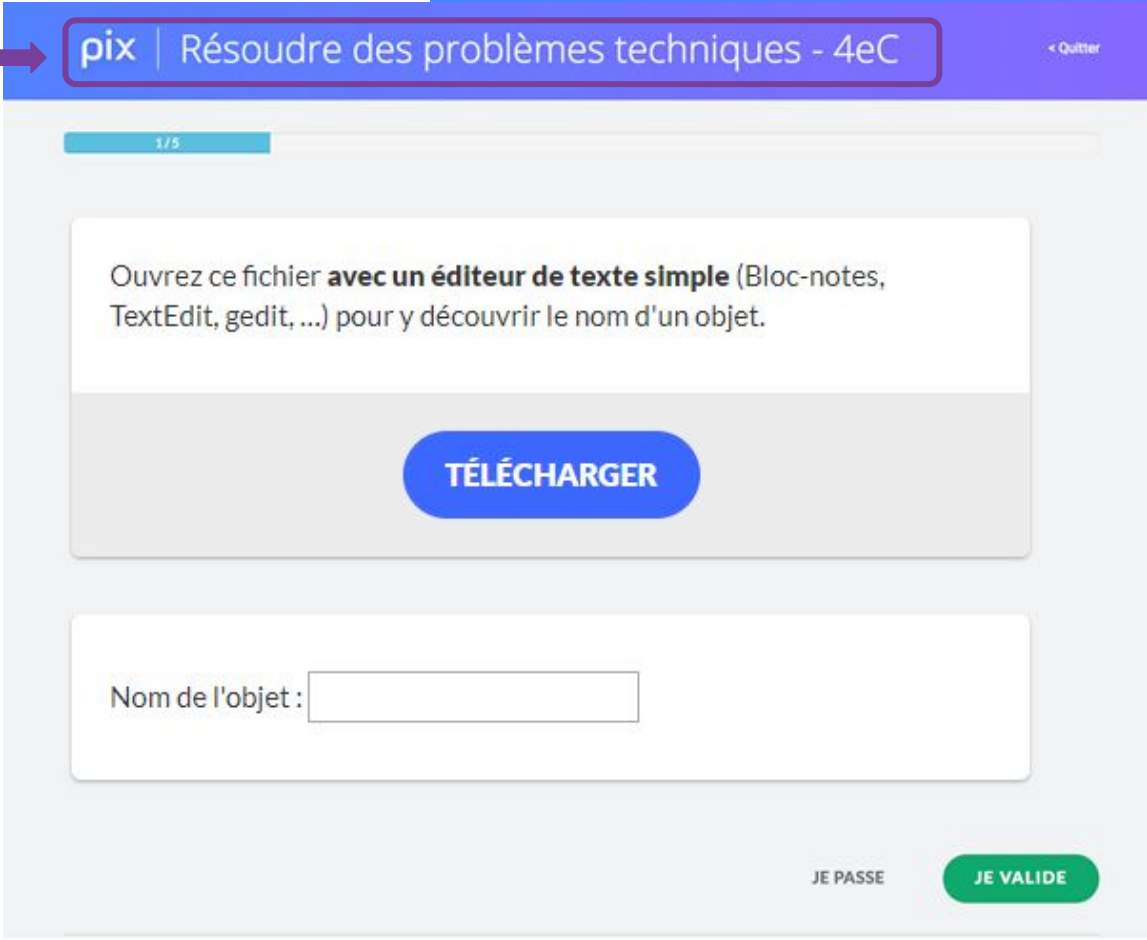
Nom de l'objet :

JE PASSE

JE VALIDE

À noter :

Dans l'en-tête de la question, le titre du parcours apparaît tel qu'il a été défini lors de la création de la campagne ([voir ici](#)).



The screenshot shows the Pix interface for a technical problem. At the top, a purple header bar contains the 'pix' logo and the title 'Résoudre des problèmes techniques - 4eC'. A purple arrow points to the 'pix' logo. Below the header, a progress bar indicates '1/5'. The main content area has a light gray background. It features a white box with the instruction: 'Ouvrez ce fichier **avec un éditeur de texte simple** (Bloc-notes, TextEdit, gedit, ...) pour y découvrir le nom d'un objet.' Below this is a blue button labeled 'TÉLÉCHARGER'. Further down is a white box with the label 'Nom de l'objet :' followed by a text input field. At the bottom right, there are two buttons: 'JE PASSE' and 'JE VALIDE'.

pix | Résoudre des problèmes techniques - 4eC < Quitter

1/5

Ouvrez ce fichier **avec un éditeur de texte simple** (Bloc-notes, TextEdit, gedit, ...) pour y découvrir le nom d'un objet.

TÉLÉCHARGER

Nom de l'objet :

JE PASSE JE VALIDE

Toutes les 5 questions, il peut voir son avancée dans le parcours, ses réussites et ses erreurs.

Revenir à l'accueil

Mon parcours effectué

32%100%

Vos réponses :

1

✓ Parmi ces réseaux sociaux, lesquels sont présents sur la page d'accuei...

RÉPONSE

2

✗ Les logiciels de traitement de texte permettent de créer des textes et...

3

✓ Lancez l'application. Affichez les propriétés du fichier que vous voye...

RÉPONSE

4

✗ Indiquez le numéro du paragraphe correspondant à la mise en forme dema...

RÉPONSE

5

✓ Emma vient de supprimer un fichier sur son ordinateur. À quel endroit ...

RÉPONSE

JE CONTINUE >

Il peut aussi consulter
des tutos pour
progresser.

1

❏ Vous n'avez pas donné de réponse

Insérez une colonne avant **Jeudi** et recopiez-y les valeurs de **Dimanche**.

Supprimez la ligne de **12 h**.

Copiez le contenu de la cellule **B6 en D6**.

Quel est le nouveau nombre magique ?

Pas de réponse

3000

Pour réussir la prochaine fois



Comment insérer ou supprimer une colonne ? Faites un clic-droit sur la lettre en haut d'une colonne et explorez le menu qui apparaît. Sur les lignes, ça marche aussi.

[Gestion des lignes et des colonnes](#)



2 min | par courstechinfo.be

Ces liens ont été proposés par des utilisateurs de PIX.

Pour en apprendre davantage

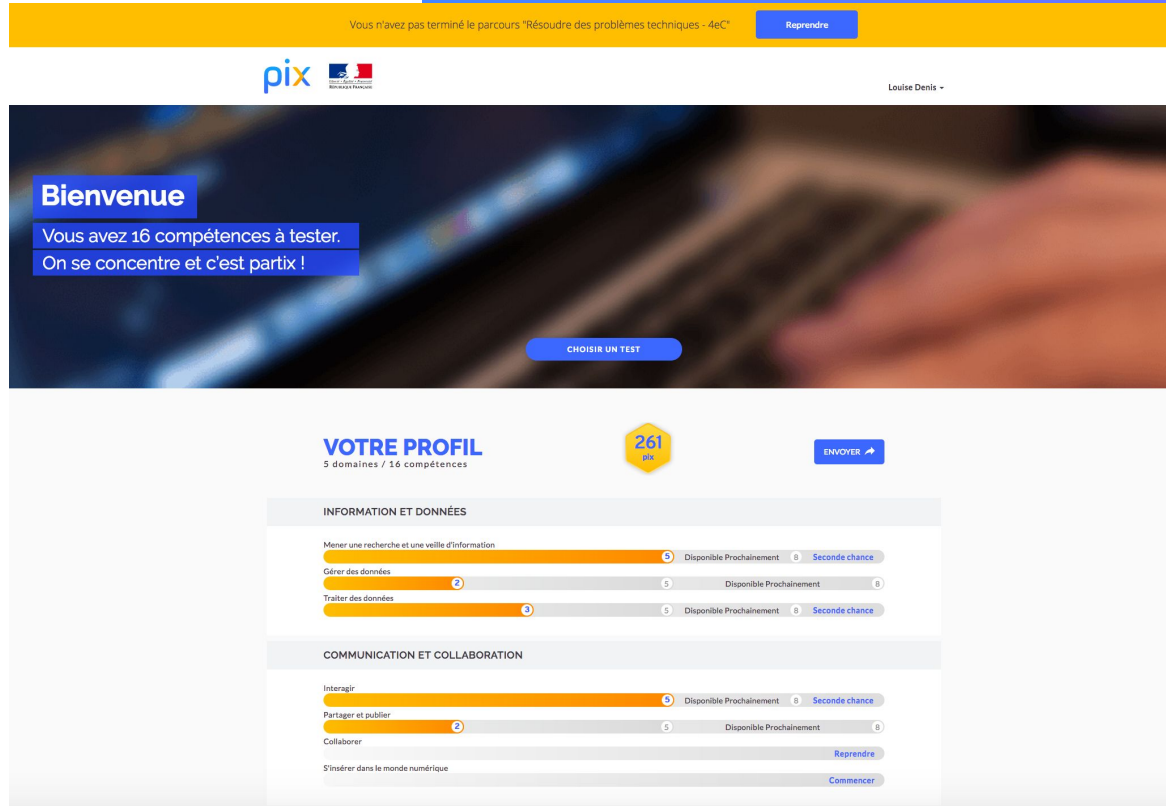
[Manipuler les lignes, les colonnes et les cellules](#)



7 min | par youtube : jp baillaud

Ces liens ont été proposés par des utilisateurs de PIX.

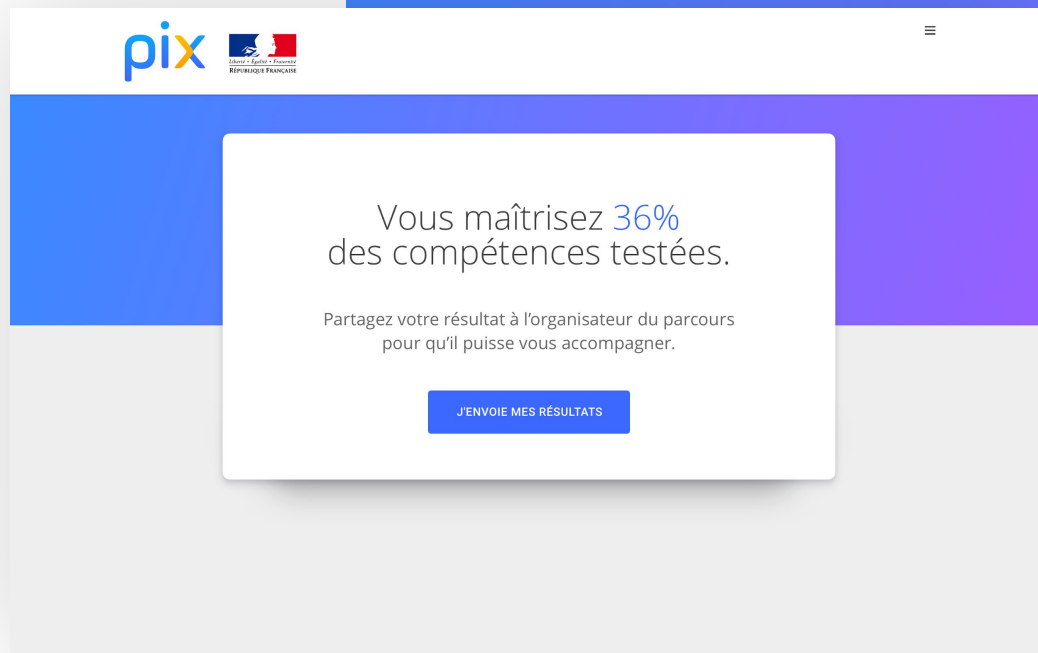
En cliquant sur “**Reprendre**”,
il reprendra son parcours à
l’endroit où il s’était arrêté.



À la fin du test, il visualise ses résultats et les envoie à son enseignant.

À noter :

Tant que l'élève n'a pas envoyé ses résultats, ils ne s'affichent pas dans le csv des résultats de la campagne.



4

Suivi d'une campagne
et visualisation des résultats

L'administrateur suit l'avancée de la campagne ...

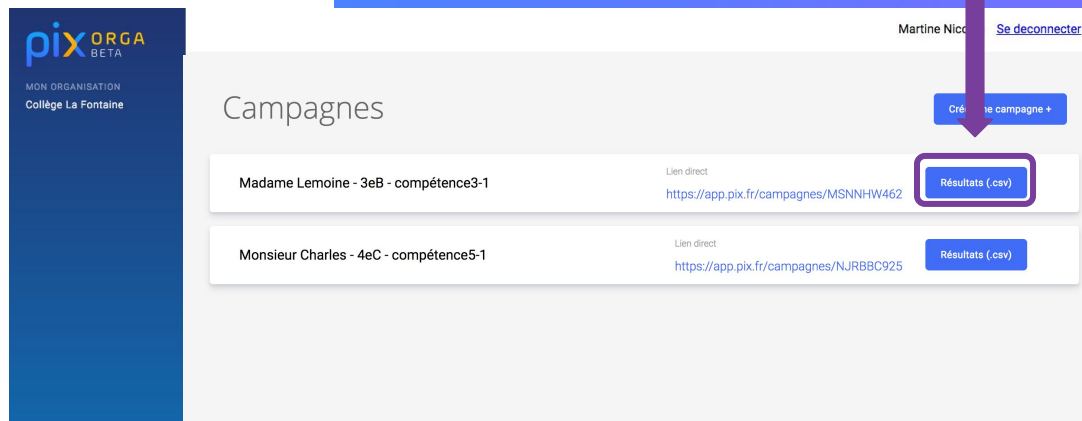
- Nombre de participants,
- Taux d'avancement des participants,
- Résultats envoyés par les participants en fin de parcours.

... et visualise les résultats individuels.

- Niveaux dans les compétences et/ou pourcentage de couverture du profil-cible,
- Téléchargement d'un fichier regroupant tous les résultats (format .csv).

Pour accéder aux résultats :

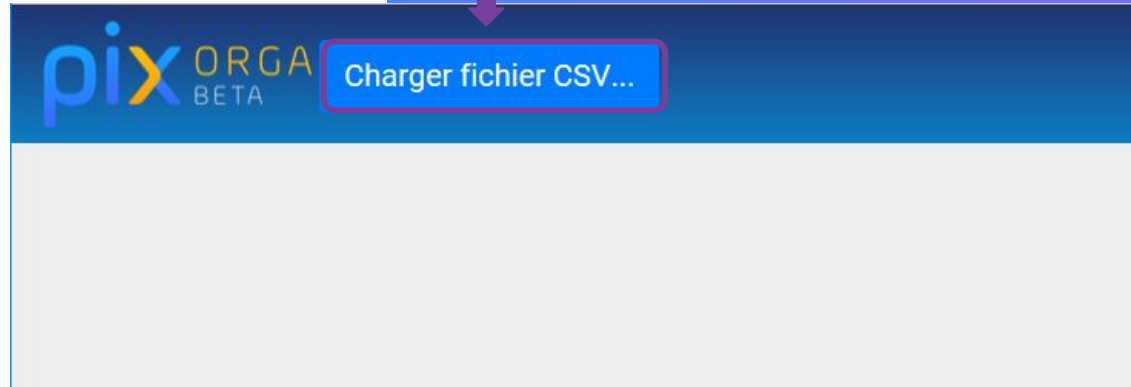
L'enseignant **télécharge** le fichier de résultats de la campagne (important : il doit s'enregistrer au **format .csv**).



The screenshot displays the 'pix ORGA BETA' interface. On the left, a dark blue sidebar contains the logo and the text 'MON ORGANISATION Collège La Fontaine'. The main area is titled 'Campagnes' and lists two campaigns. A purple arrow points from the top right towards the 'Résultats (.csv)' button for the first campaign.

Campaign	Direct Link	Action
Madame Lemoine - 3eB - compétence3-1	https://app.pix.fr/campagnes/MSNNHW462	Résultats (.csv)
Monsieur Charles - 4eC - compétence5-1	https://app.pix.fr/campagnes/NJRBBC925	Résultats (.csv)

Il se rend à l'adresse
<https://frama.link/TNuRHr4M>
et charge le fichier.



Il visualise les résultats de chaque élève et du groupe /classe.

pix ORGA BETA [Charger fichier CSV...](#)

Essai 1

Participants	Progression	Profils reçus	Score moyen
1	100 %	1	27/46

Participants (1) Résultats collectifs

Liste des participants

Prénom	Nom	Progression	Score (acquis)
Sophie	Puig	100 %	27

[Résultats](#)

pix ORGA BETA [Charger fichier CSV...](#)

Essai 1

Participants	Progression	Profils reçus	Score moyen
1	100 %	1	27/46

Participants (1) **Résultats collectifs**

Compétence testée	Score moyen (acquis)
3.1 Développer des documents textuels	27/46

Progression bar: 27/46 (27 red dots, 19 grey dots)

L'administrateur communique les résultats des élèves aux enseignants concernés



Au cours du 1er semestre 2019, l'administrateur pourra ajouter d'autres enseignants dans l'espace Pix Orga de son établissement. Ils pourront ainsi utiliser l'espace Pix Orga via leur compte personnel Pix, pour créer des campagnes et suivre les résultats des élèves.

5

En **résumé**



Sur Pix Orga

L'enseignant :

1

- crée une campagne de test
- paramètre le parcours des élèves
- génère un lien d'accès au parcours

2

- suit l'avancée de la campagne

3

- visualise les résultats des élèves
- mesure la progression des élèves individuellement et collectivement

Sur Pix

L'élève :

- tape le lien d'accès au parcours
- se connecte via ses identifiants de compte Pix
- passe les tests de son parcours
- envoie ses résultats

Mercix

Des questions ?
Contactez-nous

sco@pix.fr

A decorative graphic on the right side of the slide consisting of a cluster of light purple hexagons of varying sizes, some overlapping, creating a honeycomb-like pattern.