

## RESSOURCES GRATUITES



**VLC (VideoLAN)**  
Outil standard  
Lecteur multimédia libre capable de lire la plupart des fichiers multimédias existants (vidéo, MP3...).

(/hub-sqool-vlc-media-player/)



**LibreOffice Viewer (The Document Foundation)**  
Outil standard  
Lecteur de fichiers de bureautique open source.

(/hub-sqool-libreoffice-viewer/)



**Wikipédia - Encyclopédie**  
Outil standard  
L'application officielle de l'encyclopédie libre et collaborative en ligne Wikipedia.

(/hub-sqool-wikipedia/)



**WPS Office (Kingsoft)**  
Outil standard  
Permet de lire, créer et partager des documents office (word, pdf, excel). Version SQOOL sans publicité.

(/hub-sqool-wps-office/)



**L'Explorateur (SQOOL)**  
Outil standard  
Permet d'accéder à ses contenus SQOOL, d'envoyer et partager tout type de fichiers à ses professeurs.

(/hub-sqool-le-cloud/)



**SQOOL Markers (SQOOL)**  
Outil standard  
Outil de dessin permettant d'annoter et dessiner sur des documents envoyés par l'enseignant.

(/hub-sqool-sqool-markers/)



**120 secondes (Ac. Dijon)**  
Mathématiques  
Exerciseur sur les quatre opérations.

(/hub-sqool-120-seconds/)



**Défi tables (Ac. Dijon)**  
Mathématiques  
Exerciseur de tables de multiplication.

(/hub-sqool-defi-tables/)



**Défi Relatif (Ac. Dijon)**  
Mathématiques  
Exerciseur sur les opérations avec les nombres relatifs.

(/hub-sqool-defi-relatifs/)



**Domino CL (Ac. Dijon)**  
Mathématiques  
Parcours de dominos sur le calcul littéral.

(/hub-sqool-domino-calcul-litteral/)



**Domino Fractions (Ac. Dijon)**  
Mathématiques  
Parcours de dominos sur les fractions.

(/hub-sqool-domino-fractions/)



**Probabilité (Ac. Dijon)**  
Mathématiques  
Simulation, entraînement et réflexion.

(/hub-sqool-probabilites/)



**Transformation (Ac. Dijon)**  
Mathématiques  
Exerciseur sur les transformations planes.

(/hub-sqool-transformations/)



**The Equations Game (Ac. Dijon)**  
Mathématiques  
Exerciseur sur la résolution d'équations du premier degré à une inconnue.

(/hub-sqool-apps-the-equations-game/)



**scanScores (Ac. Dijon)**  
Mathématiques  
Parcours de dominos sur les fractions.

(/hub-sqool-apps-scanscores/)



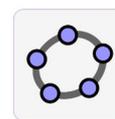
**Arithmetica (Ac. Dijon)**  
Mathématiques  
Compagnon pour l'enseignement de l'arithmétique au collège et au lycée.

(/hub-sqool-apps-arithmetica/)



**3D Slash - Modélisation 3D Interdisciplinaire**  
Application permettant de créer et personnaliser des modèles à imprimer sur imprimante 3D.

(/hub-sqool-3d-slash/)



**Geogebra (Geogebra)**  
Mathématiques  
Application dynamique et véritable référence en mathématiques, elle s'adresse à tous les niveaux.

(/hub-sqool-geogebra/)



**Acrosport (Webjéjé)**  
Éducation sportive  
Construire rapidement une figure et la tester.

(/hub-sqool-apps-acrosport-eps/)



**Badminton (Webjéjé)**  
Éducation sportive  
Localiser et marquer des points d'impact pour un joueur.

(/hub-sqool-apps-badminton-eps/)



**Relais (Ac. Dijon)**  
Éducation sportive  
Trois mesures et indicateurs de la qualité de la transmission du témoin.

(/hub-sqool-apps-relais-eps/)



**1234 EPS (Ac. Dijon)**  
Éducation sportive  
Quantifier des actions.  
En savoir plus >  
(<http://enseignant.sqool.fr/applications-1234-eps/>)



**Escalade EPS (Ac. Dijon)**  
Éducation sportive  
Imposer un parcours sur le mur d'escalade.  
En savoir plus >  
(<http://enseignant.sqool.fr/applications-escalade-eps/>)



**Natation EPS (Webjéré)**  
Éducation sportive  
Mesures du 2 x 25m.  
En savoir plus >  
(<http://enseignant.sqool.fr/applications-natation-eps/>)



**Tap Vitesse EPS (Webjéré)**  
Éducation sportive  
Donnez la vitesse instantanée à vos élèves pendant la course.  
En savoir plus >  
(<http://enseignant.sqool.fr/applications-tap-vitesse-eps/>)



**Volley EPS (Webjéré)**  
Éducation sportive  
Quatre indicateurs et mesures.  
En savoir plus >  
(<http://enseignant.sqool.fr/applications-volley-eps/>)



**Tennis de table EPS (Webjéré)**  
Éducation sportive  
Quatre indicateurs et mesures.  
En savoir plus >  
(<http://enseignant.sqool.fr/applications-tennis-de-table-eps/>)



**Escalade EPS Bump (Webjéré)**  
Éducation sportive  
Quatre types de mesures, à prendre directement sur la photo de la voie.  
En savoir plus >  
(<http://enseignant.sqool.fr/applications-escalade-eps-bump/>)



**Handball EPS (Webjéré)**  
Éducation sportive  
Quatre indicateurs de la conservation, progression et marque.  
En savoir plus >  
(<http://enseignant.sqool.fr/applications-handball-eps/>)



**QR to CSV (Webjéré)**  
Éducation sportive  
Convertisseur de QR Code vers CSV pour les applications Webjéré.  
En savoir plus >  
(<http://enseignant.sqool.fr/applications-qr-to-csv/>)



**Édugéo (IGN)**  
Géographie  
Source de données géographiques pour créer des cartes et accéder à une cartotheque.  
En savoir plus > (/hub-sqool-edugeo/)



**Géoportail (IGN)**  
Géographie  
Le portail national de la connaissance du territoire national mis en œuvre par l'IGN.  
En savoir plus > (/hub-sqool-geoportail/)



**EtiMemo (Eti-Education)**  
Français  
Application éducative visant à faciliter la mémorisation et le contrôle des connaissances.  
En savoir plus >  
(<http://enseignant.sqool.fr/hub-sqool-etimemo/>)



**Plickers (Plickers)**  
Interdisciplinaire  
Réalisez des sondages et QCM en temps réel. Vérifiez les réponses des élèves sur votre tablette.  
En savoir plus > (/hub-sqool-plickers/)



**QuickMark (QuickMark)**  
Interdisciplinaire  
Outil qui permet de générer et lire des QR codes pour accéder des liens internet, naviguer sur des cartes...  
En savoir plus > (/hub-sqool-quickmark/)



**SimpleMind (ModelMakers Tools)**  
Interdisciplinaire  
Outil de réalisation de cartes mentales.  
En savoir plus > (/hub-sqool-simplemind/)



**Mémo anglais A2-B1 (Génération 5)**  
Anglais  
Cette application propose des exercices interactifs pour réviser et consolider ses connaissances en anglais.  
En savoir plus >  
(<http://enseignant.sqool.fr/memo-anglais/>)



**Mémo anglais B1-B2 (Génération 5)**  
Anglais  
Cette application propose des exercices interactifs pour réviser et consolider ses connaissances en anglais.  
En savoir plus >  
(<http://enseignant.sqool.fr/memoanglaise2/>)



**Visual Anatomy (Éducation Mobile)**  
Sciences et Technologie  
Une référence multimédia pour apprendre l'anatomie et la biologie humaine.  
En savoir plus >  
(<http://enseignant.sqool.fr/visual-anatomy/>)



**Compteur Action (Lionel Delorenzo)**  
Éducation Physique et Sportive  
Outil qui comptabilise les actions positives, neutres et négatives dans un grand nombre d'activités sportive et calcule le pourcentage d'efficacité réservée.  
En savoir plus >  
(<http://enseignant.sqool.fr/compteur-action-gratuite>)



**Demi-fond Collège (Lionel Delorenzo)**  
Éducation Physique et Sportive  
Facilite la compréhension de la notion de VMA. L'application aide à préparer une course, à la suivre et à atteindre l'objectif.  
En savoir plus >  
(<http://enseignant.sqool.fr/demi-fond-college-gratuit>)



**Trigonométrie (Académie de Dijon)**  
Mathématiques  
Comprend des activités d'introduction des différentes notions, des exercices d'entraînement ainsi que différents  
En savoir plus >  
(<http://enseignant.sqool.fr/trigonometrie-gratuit>)



**SPARKvue (PASCO Scientific)**  
**Sciences et Technologies**  
 Outil qui visualise et analyse des données pour l'apprentissage des sciences, de la technologie, de l'ingénierie et des mathématiques et créées en temps réel.  
 En savoir plus >  
 (<http://enseignant.sqool.fr/sparkvue>)



**Compteur Bonus EPS (C. Pignet)**  
**Éducation Physique et Sportive**  
 L'application intègre un compteur au fonctionnement simple permettant de générer score, actions, observables, etc.  
 En savoir plus >  
 (<http://enseignant.sqool.fr/compteur-bonus-eps>)



**Planétarium (Mirage)**  
**Sciences**  
 Outil qui permet aux élèves de créer facilement une production augmentée sur l'univers.  
 En savoir plus >  
 (<http://enseignant.sqool.fr/mirage-planetarium>)



**Géométrie des molécules (Mirage)**  
**Sciences**  
 Cette application permet, à l'aide d'une démarche scientifique, d'étudier et d'expliquer la géométrie d'une molécule en observant en temps réel les six molécules différentes.  
 En savoir plus >  
 (<http://enseignant.sqool.fr/geometrie-molecules>)



**Les molécules simples (Mirage)**  
**Sciences**  
 Outils qui permet la découverte des molécules et leur formule avec une approche simple et ludique.  
 En savoir plus >  
 (<http://enseignant.sqool.fr/molecules-simples-2>)



**Polyèdres Augmentés (Mirage)**  
**Sciences**  
 Outil qui permet de découvrir différents volumes et de pouvoir les observer facilement afin de décrire ses différentes caractéristiques (polyèdres...).  
 En savoir plus >  
 (<http://enseignant.sqool.fr/polyedres-augmentes>)



**Architecture Gothique / Romane (Mirage)**  
**Sciences**  
 Avec l'application Architecture, vous allez pouvoir découvrir en réalité augmentée de beaux monuments.  
 En savoir plus >  
 (<http://enseignant.sqool.fr/architecture-gothique-romane>)



**Mirage Make (Mirage)**  
**Sciences**  
 Mirage Make s'adresse à tous ceux qui désirent augmenter différents types de supports grâce à la réalité augmentée.  
 En savoir plus >  
 (<http://enseignant.sqool.fr/mirage-make-app>)